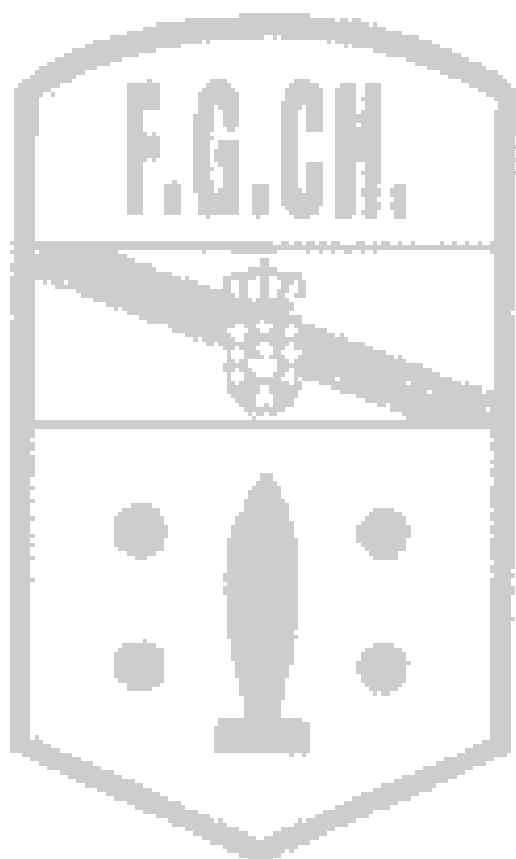


REGLAMENTO DE RÉGIMEN INTERNO



**FEDERACION GALLEGA DE
CHAVE**

<http://www.fgchave.org>
federacion@fgchave.org

C/ Salvador de Madariaga s/n
Campo Víctor Fernández Alonso
C.P.: 15008

A Coruña



INSCRIPCIONES

1. Las temporadas constan de Liga y Copa. Se podrán organizar torneos veraniegos, siempre y cuando las entidades las subvencionen. Los federados tendrán la obligación de completar la temporada por el equipo por el que fichan, salvo que no participasen en ningún partido oficial con el equipo con el cual están inscritos.
2. Los equipos contarán de un mínimo de 6 jugadores y un máximo de 12.
3. Un equipo podrá fichar, por norma general, durante toda la primera vuelta de la Liga, es decir, al empezar la segunda vuelta se cierra el plazo de fichajes.
4. Un equipo, que por cualquier circunstancia, perdiera parte de sus jugadores, quedando 5 o menos en el equipo, podrá fichar fuera de los plazos habilitados hasta completar el cupo mínimo de jugadores + 1, es decir 7 en plantilla.
5. Para que un equipo o jugador se considere inscrito en la temporada, deberá entregar en los plazos previstos por la Federación toda la documentación exigida y tener realizado el pago de la inscripción y del seguro obligatorio, en caso contrario no será admitido. El jugador solo podrá inscribirse en un equipo con el permiso del Presidente del mismo.
6. Las fichas tendrán una validez de una temporada.
7. Ningún club podrá fichar a jugadores que participen en otras entidades de la misma modalidad deportiva.
8. El club que quiera ficha a un jugador teniendo el cupo de 12 completo, tendrá que dar de baja a un tirador de su plantilla.
9. Es requisito obligatorio para poder jugar tener cumplidos los 14 años. Se necesitará el permiso anual de sus tutores hasta que no alcance la mayoría de edad, siendo estos los responsables de incidentes y otros en la cancha durante las partidas.
10. Un equipo que, habiendo sido inscrito se retire de la competición, perderá todos los derechos en la Federación así como los puntos. Además no tendrá derecho a la devolución de la inscripción, ni seguro, ni trofeos o becas obtenidos.
11. Se podrán inscribir tantos equipos por cancha como se puedan atender, pero deberán respetar escrupulosamente los apartados sobre " Fechas y Horarios " y " Normas Generales de Juego " , velando especialmente por las interferencias entre los equipos, así como la habitabilidad, comodidad y cortesía con los equipos visitantes.





12. La admisión de federados cada temporada será dictaminada por la Junta Directiva, respetando los criterios de imparcialidad y no discriminación, dependiendo de expedientes a los Federados en las competiciones y su comportamiento en la entidad.

13. Los equipos dispondrán de una lista completa de jugadores en su carpeta de juego al principio de la temporada. Los nuevos fichajes se anunciarán en la página web de la federación www.fgchave.org durante la primera vuelta de la competición de Liga.

14. La inscripción de un equipo será, el año de su incorporación a esta Federación, de 60 € más un coste por ficha de entre 3 € y 10 € para el pago del seguro obligatorio. En los años siguientes solo se pagará lo correspondiente al seguro obligatorio. La directiva de la Federación revisará este punto cada temporada sometiendo a votación de los federados su modificación si fuese necesario.

SISTEMA DE JUEGO Y PUNTUACIÓN

15. La modalidad de juego es de un enfrentamiento a 12 tiradas entre dos equipos con 6 tiradores y 2 reservas cada uno. Cada jugador dispondrá de 4 pellos por tirada.

16. Los reservas se podrán incorporar al juego en sustitución de otro tirador, siempre al comienzo de la tirada. El jugador sustituido no podrá volver a participar en ese encuentro.

17. Se constituirán tantas divisiones como sean necesarias para el buen funcionamiento de la Federación Gallega de Chave.

18. Los equipos de nueva incorporación entrarán en la última división de la competición.

19. Por norma general, en cada división los dos primeros equipos clasificados ascenderán a una división superior y descenderán los dos últimos equipos clasificados a una división inferior.

20. En supuesto caso de que un equipo no continúe en la Federación de cara a la siguiente temporada, su plaza en la división será ocupada por el equipo descendido mejor clasificado de esa misma división.

21. En la clasificación de los equipos, se darán 2 puntos al equipo ganador, un punto en caso de empate y 0 al equipo perdedor.

22. Al final de una Liga, y cuando dos equipos empaten a puntos iguales, se mirará en primer lugar las llaves totales a favor. En caso de seguir igualados, se mirarán las llaves totales del enfrentamiento particular.





23. La Copa por norma general se disputará en formato de eliminatorias directas a ida y vuelta, menos la final que será a partido único. Pasará cada eliminatoria el equipo que más llaves haga en los dos encuentros. En caso de empate a llaves, se realizará una tirada completa para desempatar, si el empate persiste se realizará otra y así sucesivamente hasta dictaminar un ganador.

PRESENTACIÓN

24. Los equipos deberán estar presentes y listos para jugar las partidas oficiales dentro de las fechas organizadas por la Federación. Para que un equipo pueda considerarse presentado a la hora de comienzo tendrá que tener un mínimo de 5 jugadores presentes.

25. Si pasados 15 minutos de la hora fijada para el encuentro un equipo no se presentase, se le dará el partido por perdido aplicando el Artículo 26.

26. Si a la llegada de presentación un equipo no cumpliera con los requisitos mínimos perderá el encuentro y se le descontará 1 punto, dando por ganador al equipo contrario. El resultado del partido se obtendrá calculando la media total del equipo y de los jugadores presentes en el acta (con un mínimo de 3 partidos disputados). Si ninguno de los dos equipos se presenta ambos serán perdedores.

ACTAS OFICIALES

27. Solamente los jueces anotadores y capitanes de ambos equipos darán fe del acta oficial de juego.

28. En caso de la no presentación de un equipo, el acta deberá de ser cumplimentada por el equipo presentado con su equipo titular y hacer constar en ella la ausencia del otro equipo en observaciones.

29. Las actas deberán ser cumplimentadas con el nombre real de los jugadores, jueces y capitanes.

30. El anotador deberá cubrir el acta completa antes del comienzo del partido con nombres y apellidos, así como el número de ficha. En caso de iniciarse el partido y no tener el equipo completo, al llegar un tirador que figure en el acta podrá incorporarse al juego en la tirada siguiente a la que se está disputando.





31. Una vez comenzado el partido no se podrá modificar el acta incluyendo reservas en ella que no figuraban.
32. Las actas serán firmadas al término del encuentro por capitanes y anotadores. Si por cualquier causa alguno de los equipos no quisiera firmar, se hará constar el motivo en observaciones.
33. Las fichas tendrán que ser presentadas antes del comienzo del partido a los anotadores.

FECHAS Y HORARIOS

34. El calendario de juego con las fechas de los encuentros será entregado junto a la documentación que cada club necesite, de la forma que estipule la directiva previo al inicio de la competición. También se colgara en la página web.
35. En el calendario estará especificado el orden de juego de cada uno de los equipos distribuido en jornadas.
36. Solo serán válidos los calendarios de la Federación, que se reserva el derecho a efectuar las modificaciones que considere necesarias para el buen funcionamiento de la competición, dando conocimiento por escrito o verbalmente a los equipos.
37. El día de juego será oficial y obligatoriamente el sábado a las 17:00 horas, pudiendo adelantarse a las 16:00 horas en canchas que no dispongan de la suficiente iluminación.
38. Las partidas ligueras se podrán ADELANTAR a condición de que los equipos implicados estén de acuerdo y avisen a la Federación con un mínimo de 3 días antes de la fecha de juego. En cualquier caso y con el fin de no desvirtuar resultados en la clasificación (ascensos, descensos y máximos chaveiros), no está permitido adelantar las partidas por mutuo acuerdo en las 2 últimas jornadas de Liga, exceptuando si ambos equipos no están involucrados ascensos, descensos o en la pelea por el título.





39. Las partidas ligeras podrán ATRASARSE de mutuo acuerdo o en caso de fuerza mayor (enfermedades, obras, defunciones, fuerzas de la naturaleza, otras cuestiones...) comunicándolo a la Federación y al equipo contrario. Así mismo tendrá potestad el equipo perjudicado para poner fecha, hora y lugar de celebración del encuentro, debiendo comunicar la nueva fecha del encuentro en un plazo máximo de 5 días desde la fecha marcada en la jornada. En cualquier caso y con el fin de no desvirtuar resultados en la clasificación (ascensos, descensos y máximos chaveiros), no está permitido atrasar las partidas por mutuo acuerdo en las 2 últimas jornadas de Liga, exceptuando si ambos equipos no están involucrados ascensos, descensos o en la pelea por el título.

40. La Federación informará de los resultados de las competiciones oficiales y eventos en general a los equipos e interesados a través de su página web.

NORMAS GENERALES DE JUEGO E INSTALACIONES

41. La distancia entre la línea de tiro y la llave será de 14 metros.

42. La llave se situará en un cepo en el que quepa la base de la llave con holgura.

43. En la línea de tiro se colocará un obstáculo de unos 5 cm de alto para que ningún tirador pueda reducir la distancia de los 14m, no pudiendo ser pisado ni traspasado nunca.

44. La zona de tiro tendrá al menos 2 metros hacia atrás del obstáculo en un terreno uniforme.

45. El cajón tendrá una medida aproximada de 1 m².

46. El tirador ejecutando el lanzamiento tendrá 2 metros libres a su alrededor.

47. Cuando un tirador lance el pello, y al mismo tiempo del lance, la llave se caiga antes de que llegue el pello, se le devolverá de nuevo al jugador para repetir ese pello.

48. La llave tendrá un largo de 51 cm de largo, que podrá variar 2 cm aproximadamente dependiendo de su inclinación y 12 cm de ancho aproximadamente.

49. El equipo de casa pondrá la llave para la disputa del partido que tendrá que ser obligatoriamente la proporcionada por la Federación y cumplir el Artículo 48.

50. Para dar por válida una llave es necesario que caiga del cepo, no valdrán rebotes, y en caso de que no caiga, quedando ladeada, el tirador podrá solicitar que se la coloquen bien.





51. Cada equipo tendrá sus pellos, los cuales su medida máxima será 10 cm de diámetro aproximadamente, sin sobrepasar los 10,5 cm.
52. Toda reclamación que quiera realizar un jugador durante el encuentro, deberá hacerla a través de su capitán escribiendo esta cualquier incidencia en el apartado de observaciones.
53. Ante cualquier anomalía el capitán es la única persona con capacidad de suspender una partida y comunicarlo en observaciones del acta.
54. Cuando un jugador esté efectuando su lanzamiento, el jugador contrario deberá ser respetuoso, evitando realizar gestos o ruidos que puedan molestar al tirador, debiendo estar a una distancia prudencial de la zona de tiro.
55. Capitanes y jueces anotadores deberán procurar que el público y otros jugadores no molesten de forma intencionada al jugador que está efectuando el lanzamiento.
56. La Federación Gallega de Chave se reserva la modificación de cualquier punto de este reglamento de juego para el mejor funcionamiento de la misma.

OBLIGACIONES, SANCIONES, PROHIBICIONES Y RECLAMACIONES

57. Es obligatorio el uso de uniforme en todas las competiciones organizadas por la Federación para poder participar.
58. La entrega de las actas de los partidos se hará en el lugar que decida la junta directiva para mayor efectividad en su modo de trabajo, a ser posible una vez finalizado el encuentro. De no ser así, dispondrá del día siguiente para entregarla y en caso de fuerza mayor, deberán comunicar a la Federación la nueva fecha de entrega.
59. Los resultados de las jornadas, clasificaciones, acontecimientos y otros, serán comunicados por la web de la federación www.fgchave.org.
60. Es obligatoria la asistencia de un representante por equipo a las reuniones convocadas por la Federación. En caso de que no acuda ningún representante del equipo a la reunión, este equipo acatará las decisiones tomadas por mayoría sin derecho a reclamación.





61. Conforme a los estatutos de esta Federación, cuando un equipo o Federado sea sancionado con dos infracciones leves o una grave, podrá ser excluido o apartado temporalmente de la competición y perder la condición de Federado. Así mismo perderá el derecho a premio, becas o trofeos que pudiera tener pendientes.

62. La Federación podrá decidir la no admisión del equipo o Federado para las próximas temporadas.

63. Los procedimientos disciplinarios se dividirán en 3 categorías:

- Leves:

* El equipo que no entregue el acta a su debido tiempo ni comunique su retraso en la entrega, será objeto de sanción, la primera vez con un aviso disciplinario, la segunda se contemplará como infracción leve y la tercera como infracción grave.

* Los equipos que no se presenten a jugar dentro de los plazos previstos tendrán 1 punto de sanción la primera vez, 4 puntos y apertura de expediente la segunda vez y la tercera podrá ser expulsado de la Federación.

- Graves:

* Por no guardar el máximo decoro, respeto o comportamiento el jugador será sancionado con 3 partidos.

* Falsedad de actas oficiales con mala fe (números de ficha, resultados, etc.) el equipo podrá ser objeto de expulsión de la Federación.

* Disputar partidas fuera de las fechas indicadas en el calendario de juego sin notificarlo, la partida será considerada nula y penalización de 2 puntos a cada equipo. Según lo expuesto en los Artículos 38 y 39.

* No respetar las normas de comportamiento en los eventos realizados por la Federación conllevará un apartamiento temporal de hasta un año.

* Ser sancionado con dos infracciones leves será considerado como una infracción grave.

* La falta de pago de la inscripción o del seguro obligatorio conllevará el apartamiento o la expulsión.

* Si un jugador comete una falta grave durante el transcurso del partido y se refleja en las observaciones del acta se anularán las llaves dadas por dicho jugador y la directiva de la Federación decidirá la sanción para dicho jugador.





- Muy Graves:

* Ser sancionado con dos infracciones graves será considerado como una infracción muy grave.

* Riñas o peleas en las que el causante sea un Federado o Federados durante las partidas oficiales y que se refleje en el acta (o parte policial), será objeto de expulsión directa.

64. Solamente serán reconocidas por esta Federación las reclamaciones que sean comunicadas por escrito en la sede de la Federación (Salvador de Madariaga s/n "Campo Víctor Fernández Alonso ") o a través del correo electrónico federacion@fgchave.org en un plazo de 7 días tras haber recibido el equipo o federado la notificación oficial de sanción. En los puntos no reflejados y que se pudieran producir la Federación se reserva el derecho total de sanción y la forma de aplicarla, siempre en beneficio y progreso del deporte de la llave.

